

# Jeroen Hendriks

*Software engineer*

Boxtel, Noord-Brabant | +31 6 40939284 | [jaa\\_hendriks@proton.me](mailto:jaa_hendriks@proton.me) | <https://alterna.studio>

## Profiel



Men kan mij gerust in het diepe gooien en ik leer wel zwemmen, ongeacht de techniek of omgeving — dankzij mijn eigen projecten begin ik regelmatig aan dingen waar ik geen enkele ervaring mee heb. En mijn capaciteit voor aanpasbaarheid heeft zich ook bewezen in professionele omgevingen. Na 7~ jaar professionele ervaring, en nog enkele jaren als hobbyist, heb ik geleerd dat creativiteit en nieuwsgierigheid een centrale rol spelen bij het oplossen van uitdagende, complexe vraagstukken. Ik heb voornamelijk full-stack ervaring in de front-end met React/TypeScript implementaties, en sterke ervaring in back-end met Java, gecombineerd met een diepe interesse in UX/UI, en een sterke waardering voor legacy systemen en het onderhoud dat nodig is om ze bruikbaar te houden. Naast creativiteit en nieuwsgierigheid waardeer ik duidelijkheid, autonomie en een pragmatische aanpak in een hecht team.

## Ervaring



### Eindhoven Doet - Vrijwillige adviseur IT & UX/UI

2023 - heden

Eindhoven Doet is een organisatie die nauw samenwerkt met de gemeente Eindhoven om organisaties te helpen met het werken met vrijwilligers door middel van het ter beschikking stellen van cruciale informatie en verbinden van mensen.

Als vrijwillig technisch adviseur help ik door te adviseren op bepaalde technische kwesties voordat deze in ontwikkeling komen. Door o.a. het uitvoeren van simpele haalbaarheidsonderzoeken en het geven van 'second opinions' help ik met het vormgeven van ideeën. Tevens help ik ook met de UX/UI ontwerpen van concepten en het herinrichten van bepaalde inhoud binnen bestaande systemen.

Figma, UX/UI, HTML, CSS, JavaScript, Technische/Functionele analyse

### Sogeti (intern project) - Software engineer

2024 - 2026

Als Software Engineer heb ik bij Sogeti intern een project opgepakt, welke door wisselende handen onoverzichtelijk was geworden. Gedurende mijn tijd bij dit project heb ik hierin orde gebracht door een aantal keuzes te maken die het project een duidelijke richting gaven.

Tevens is de scope in die tijd ook beter in kaart gebracht en zijn er een aantal keuzes gemaakt met betrekking tot het vaststellen van o.a. de tech stack en architectuur.

React, HTML, CSS, Typescript, Angular, Git, React Redux, Java, Springboot, Jira, Confluence, Figma, C#, PHP, ESLint, Jest, Azure, AI

## ASML (via Sogeti) - Tech lead / Software engineer

2022 - 2024

Als tech lead en (frontend) software engineer werkte ik bij ASML aan het Customer Portal project, met het doel om het legacy systeem te onderhouden en om te bouwen.

Gedurende dit project heb ik als enkele frontender gewerkt aan het vernieuwen van een verouderd en ongestructureerde codebase, en het implementeren van een nieuw ontwerp. Tijdens dit project heb ik de codebase opgeschoond en verkleind met 30k~ regels. Dit heb ik bereikt door elke dag nauw samen te werken met de UX/UI specialist en backenders, om een maatwerk UI & component gedreven systeem te implementeren.

Tevens is hierdoor ook onze manier van werken sterk versimpeld en versneld, en is de foutgevoeligheid sterk gedaald. Ook heb ik collega's geholpen met het leren gebruiken van dit nieuwe maatwerk systeem.

HTML, CSS, Java/Typescript, Git, React, Jira, Confluence, Figma, Java, JSP Vite, ESLint, GitLab, Jest, Jira, Confluence, Figma, CI/CD

## ASML (via Sogeti) - Software Engineer

2021 - 2022

Als software engineer werkte ik bij ASML aan een data-analyseproject, met het doel om een platform te creëren voor de klant. Het platform stelt de klant in staat om gemakkelijk data-analyse uit te kunnen voeren op de data die uit de chipmachines komt.

Gedurende dit omvangrijke project heb ik gewerkt aan o.a. de dataselectie en visualisatie aspecten. De grootste uitdaging was het ontwikkelen van een begrip voor hoe de machines werken, wat voor data de klant verwacht te zien en ook op welke manier zij dit verwachten te zien. Er werd van ons verwacht dat we extreem veel data op een efficiënte, snelle en duidelijke manier konden weergeven in veelal maatwerk visualisatie methodes. Zoals maatwerk grafieken en 3D visualisatie methodes. Verder heb ik zelf aan het platform meegebouwd, door het implementeren van UX/UI in React componenten in afstemming met de UX/UI specialisten, de backenders en QA.

React, React Redux, Typescript, Java, Styled-components, Three.js, Testing, CI/CD pipelines, Docker, Sass, Jest, Cypress, ESLint, SonarQube, Jenkins, CI/CD, Node, Vite, Bit bucket, Jira, Confluence

## Sogeti - Software Engineer

2021 - 2026

Bij Sogeti ben ik aangenomen om als front end / software engineer bij klanten geplaatst te worden.

## Nederland Eet B.V. - Backend Engineer

2019 - 2020

Als backend engineer was ik bij Nederland Eet werkzaam om de backend om te zetten en uit te breiden. Daarnaast was het mijn taak om samen met de tech lead te experimenteren met- en het onderzoeken van- de architectuur en tech stack, om voor dit project een zo goed mogelijke match te vinden.

Gedurende dit project heb ik grote delen van de back-end onderhanden genomen om deze op te vernieuwen en uit te breiden.

Java, Springboot, Golang, Echo, Python, Postman, PostgreSQL, Liquibase, JPA, REST, Git, Gitlab, Jenkins, Docker, CI/CD

## Freelance Webdev - Software Engineer

2014 - 2019

Als freelance software engineer heb ik voornamelijk als enkeling gewerkt aan opdrachten voor kleine bedrijven om deze te voorzien van maatwerk software. Veelal ging het om websites en in enkele gevallen om andere oplossingen.

React, Typescript, Python, HTML, CSS, Javascript, jQuery, PHP, SQL, PostgreSQL

## Hobby's & Projecten



Mijn interesses zijn (wellicht, te) breed. Hier licht ik ze kort toe, meer projecten en details zijn te vinden op <https://alternastudio.nl/profile>.

Buiten techniek houd ik van natuur en verdwalen in (de rust van) de Scandinavische wildernis. Vooral in de winter, wanneer het goed koud is en je er op een hondenslee kan sleeën. Verder vind ik het ook leuk om onderweg te zijn en andere culturen en talen te ontdekken. Deze gebruik ik o.a. als inspiratie voor het schrijven van mijn eigen fictie & muziek.

Tot slot, houd ik ook van ouderwetse mechanische techniek en klussen. Zo heb ik o.a. plezier aan mijn 3D printer en oldtimer.

## Hosten vanuit huis

Behalve mijn eigen software en andere projecten maken, host ik ook een aantal dingen zoals mijn eigen [website](#) en andere websites en diensten. Zo ben ik die niet alleen iemand die code schrijft, maar het ook deployt en onderhoudt op eigen hardware.

Linux, Nginx, Caddy, Cyber security, Netwerk configuratie, Netwerk beheer

## Enigma Eternal - Game dev

Enigma Eternal is de naam van een 3D action adventure spel waar ik samen met een klein groepje aan werk. Ik ben het project zelf begonnen en werkte als all-rounder, tot ik later hulp kreeg op het gebied van textures.

Zelf houd ik me bezig met de engine, game logic en design, shaders en alle andere technische aspecten. Maar ook 3D modelleren en andere creatieve aspecten.

Godot, GDscript, GLSL, Architectuur, Blender, Krita

## Open-source TTS Plugin

Een toegankelijkheidstool welke origineel ontwikkeld was voor een vriend waarmee ik samen een spel speel. Dit spel bevat extreem veel tekst en hij houdt niet zo van lezen. Dus heb ik een simpele plugin gemaakt voor FFXIV waardoor de tekst omgezet kan worden in audio.

## Persoonlijke tools

Verder maak ik zelf ook simpele tools en vind dit heel leuk. Meestal gaat het om simpele dingen, zoals herhaaldelijke rekensommen automatiseren. Start-up scripts in bash of data conversie voor specifieke situaties.

Hiervoor gebruik ik van alles wat mijn interesse trekt, van C, tot Python en alles wat er tussen zit.

## Opleidingen



### IBM COBOL basics badge

2025

Mainframe programmering verzorgd door IBM.

### Avans+ Bachelor Software Engineer

2021 - 2023

Gedurende mijn opleiding heb ik mede dankzij collega's een interesse ontwikkeld in UX/UI. En om software mooi, maar ook intuïtief in te richten. Daarom heb ik UX/UI een grote rol gegeven in mijn scriptie.

## *Aanvullende informatie*



### Talen

- Nederlands - vloeiend
- Engels - vloeiend
- Noors - beginnersniveau
- Japans - A2 niveau

### Rijbewijs

B